



Objetos para TRS2004/2006 originales de **Willi Leopold (Poldi)**, iberizados por **M.A. de Lobeiras**. Colaboración de **A. Zato** en la castellanización del script y configuración final.

Disponible en IberTrainZ

1. Este es un objeto del tipo "scenery" y debe ser seleccionado en la solapa correspondiente del modo **Ingeniero**.
2. Para acceder al cuadro de diálogo de configuración, hay que pulsar el botón ?
3. Una vez que aparezca dicho cuadro de diálogo, podremos comenzar a configurar los diferentes apartados, pulsando en los campos azules para introducir datos.

--> Para un sólo tipo de tren que queramos que aparezca en el panel sin ninguna interacción rellenaremos sólo los parámetros de la primera parte, dejando lo demás como está.

4. Con estos códigos:

EXP=Expreso
CRR=Correo
TAL=Talgo
DIR=Directo
EXTRA=Servicio especial de Asociaciones
SD=Semidirecto
RAP=Rápido
OMN=Ómnibus
IC=Inter-City
REG=Regional
CER=Cercanías
BL/RE/S=En blanco (Sin servicio)

Podrá seleccionar las texturas (texture-replacement) del tipo de tren que quiera que aparezca en el panel.

5. Seleccione las estaciones intermedias (hasta 3) de la ruta y el destino final del tren.

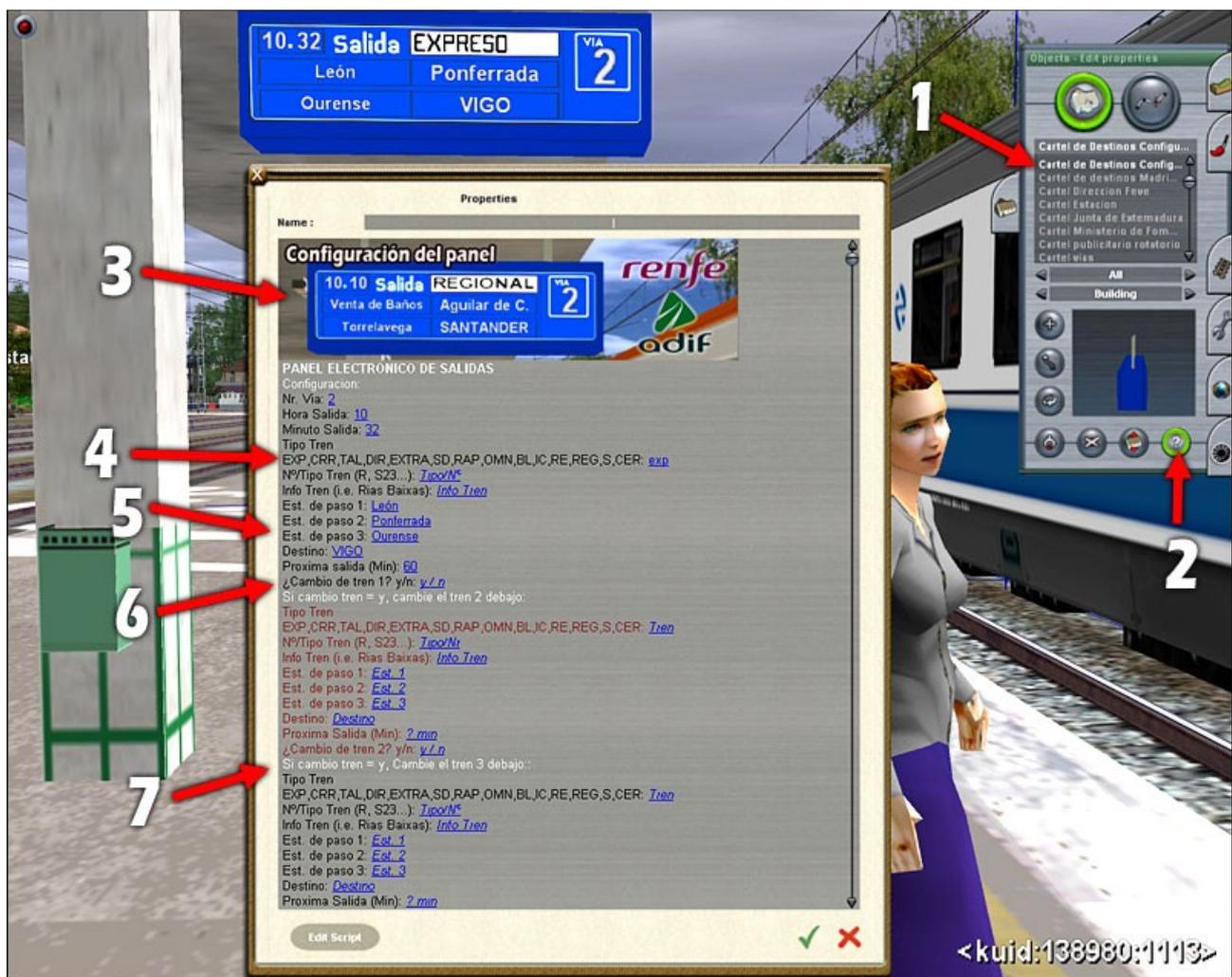
6 y 7. Si quiere que en esa vía y durante una hora (60 minutos) aparezcan hasta tres tipos diferentes de trenes en el panel, separados por intervalos de tiempo definidos -Próxima Salida (Min)-, teclee "y" (por yes).

Para que esta opción interactiva funcione de acuerdo con el reloj de TRS en una sesión, es necesario que tenga insertada la regla "Clock Rule" de Andrea Møller. Si no la tiene instalada puede descargarla desde la DS - [aquí](#) -.

Está regla comunicará el panel con el reloj de TRS y automáticamente cambiará el panel con las 2/3 opciones de trenes elegidas y sus horas de salida cuando llegue la hora señalada.

--> Cuando se seleccione más de un tren en un periodo de 60 minutos, la hora de cambio de tren siguiente final se calculará automáticamente por el sistema dentro de ese periodo de 60 minutos.

--> El campo Tipo Tren es incompatible con el de Info tren, ya que se solapan.



El sistema tiene una limitación: Sólo se pueden incluir 3 trenes en cada panel... pero eso no es ningún problema, como veremos a continuación.



En este pack distribuido por IBTZ, se incluyen 4 carteles de Vías y Sectores (A, B, C y D), del mismo creador original y iberización también de **Lobeiras**. Con ellos podremos subdividir una vía y su andén en 4 sectores, y con sus correspondientes paneles electrónicos de 3 trenes cada uno, podremos aumentar el número de trenes diferentes que aparezcan en los paneles hasta 12 por hora.

Manuel A. de Lobeiras y Alberte Zato, con nuestro agradecimiento a Poldi por su gentileza.

